



BRIDGE CLUB BEAUJOLAIS



CHAQUE MOIS, LES NOUVELLES DE VOTRE CLUB N°11 – Mai 2012

Principe des enchères compétitives à bas palier

I – Les éléments de la surenchère compétitive

Quand vous ouvrez **d'un Pique** une main dont la valeur est comprise entre 13 et 15 points HLD et que votre partenaire vous soutient à **2 Piques**, vous pouvez exclure tout espoir de manche. Dans le silence adverse, vous n'avez donc plus qu'à passer, mais si vos adversaires nomment **3 Cœurs**, une nouvelle question surgit : faut-il vous incliner ou surenchérir à **3 Piques** ?

Contrairement à ce que l'on pourrait penser, la réponse n'est pas liée à votre force, car même maximum, vous aurez souvent beaucoup de mal à réaliser neuf levées, votre ligne pouvant encore ne posséder que 21 ou 22 HLD. D'ailleurs, le problème n'est pas vraiment de savoir si vous gagnez ou si vous chutez à 3 Piques !

En effet, votre surenchère éventuelle sera bénéfique dans deux cas :

❶ *Si vous gagnez 3 Piques alors que vos adversaires gagnaient 3 Cœurs, ou, à la rigueur, ne chutaient que d'une, ou de 2 non vulnérable.*

❷ *Si vous ne chutez que d'une à 3 Piques (plutôt non vulnérable) alors que vos adversaires gagnaient 3 Cœurs.*

En revanche, dès que l'un des deux contrats chute de 2 levées, ou que les 2 chutent, vous avez tout à perdre à surenchérir.

Il n'existe pas de recette miracle permettant de prendre à tout coup la bonne décision, mais il est possible de dégager les critères qui permettront d'obtenir de bons résultats statistiques.

La base en est simple : pour avoir intérêt à surenchérir, il faut posséder une main a priori plus efficace en face du mort que dans le jeu de flanc. L'existence d'un fit dans votre camp est la garante de son équivalent chez l'adversaire, ce qui signifie que vous vous trouvez dans le champ d'application de la loi des levées totales, et de son corollaire pratique, la loi des atouts.

L'application brutale de cette loi vous permet de surenchérir quasi automatiquement quand vous découvrez un atout de plus que prévu.



Cherchez l'erreur

♠	R 9 8 4 2
♥	10 4 3
♦	R 7 4
♣	R 5

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♦	1 ♥	1 ♠	2 ♥
2 ♠	FIN		

♠	A D 6 3
♥	2
♦	A D 9 6 5
♣	V 7 2

Enterrement d'une manche à pique sans impasse.

La bonne séquence

Sud	Ouest	Nord	Est
1 ♦	1 ♥	1 ♠	2 ♥
3 ♠	-	4 ♠	



La responsabilité de Sud

Une erreur technique : en enchères compétitives, l'enchère de soutien au niveau de 3 est décalée vers le haut et montre une main minimum (12-14HLD) mais irrégulière (avec une courte vraisemblablement dans la couleur adverse).

La responsabilité de Nord

Une erreur de jugement : le 9ème atout et 3 cartes à cœur (assurant une courte chez le partenaire) doivent pousser à faire une proposition par un cue-bid à 3 cœurs)

Verdict :

Sud coupable à 30 % (erreur technique)

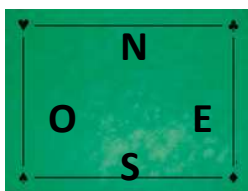
Nord coupable à 70 % (mauvaise évaluation de la main)



La donne du mois

♠ R72
♥ V
♦ D10765
♣ R853

♠ A1063
♥ A72
♦ RV
♣ A964



♠ DV985
♥ RD105
♦ 3
♣ D72

	Ouest	Nord	Est	Sud
1	SA	-	2 ♣	-
2	♠	-	4 ♠	Fin

♠ 4
♥ 98643
♦ A9842
♣ A10

Avec un bicolore majeur 5-4 et au moins 8 H, Est doit faire un Stayman, pas un Texas.
Entame : Valet de ♥. Vous êtes en Sud et traduisez sans peine que l'entame de votre partenaire est un singleton. Fournissez le 9 de ♥, votre plus haute carte, appel préférentiel dans la plus chère des couleurs restantes, donc ♦. En main au roi d'atout, Nord rejouera ♦ malgré le singleton du mort et vous pourrez lui faire couper un ♥. La levée de ♣ représentera la chute.

La vie du club

Open « Henri Mas » : Jeudi 31 Mai 2012 à 20H15

Tournoi « Taxi » : Mercredi 16 Mai 2012 à 19H30

Tournoi « du cochon » : Jeudi 23 Mai 2012 à 14H30



Les enchères compétitives

Exercice 1 – Quelle est votre enchère en Sud ?

Main de Sud

1	
♠	A9754
♥	53
♦	AV7
♣	RD6

S	O	N	E
1 ♠	-	2 ♠	X
-	3 ♥	-	-
?			

Commentaires

2	
♠	R64
♥	D43
♦	763
♣	RV73

S	O	N	E
		1 ♠	-
2 ♠	3 ♥	3 ♠	-
?			

3	
♠	R843
♥	63
♦	A843
♣	632

S	O	N	E
		1 ♠	-
2 ♠	-	-	X
?			

4	
♠	RD754
♥	6
♦	8543
♣	642

S	O	N	E
		1 ♣	-
1 ♠	-	2 ♠	-
?			

5	
♠	V9876
♥	R654
♦	62
♣	R8

S	O	N	E
		1 ♥	-
2 ♥	3 ♦	X	-
?			

6	
♠	R765
♥	96
♦	ARV108
♣	87

S	O	N	E
1 ♦	-	1 ♠	2 ♥
2 ♠	3 ♥	-	-
?			